



# **REGULAMIN ZAWODÓW**

## **Stalowy Sprint**

### **KSF 2026**



#### I. Cel:

- 1) Propagowanie strzelectwa w szczególności strzelectwa w formule dynamicznej.
- 2) Wprowadzenie kolejnych zawodników do dyscyplin IPSC.
- 3) Wyłonienie najlepszych strzelców spośród biorących udział w zawodach.
- 4) Integracja członków stowarzyszeń.
- 5) Przedłużanie licencji zawodniczych Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego na 2027 r.

#### II. Organizatorzy i współorganizatorzy:

- 1) Klub Strzelecki KALIBER 30 – organizator,
- 2) Kaliber Sp. z o.o. – współorganizator,
- 3) Strzelnica Marynino Sp. z o.o. – współorganizator.

#### III. Terminy i miejsce:

Zawody rozgrywane będą na strzelnicy Bellona w Maryninie k. Serocka:

- 24-05-2026.

Godz. 9:30 - 11:00 pre-match,

Godz. 10:15 - zapisy,

Godz. 10:50 - otwarcie zawodów, odprawa techniczna,

Godz. 11:00 - rozpoczęcie strzelań,

Godz. 12:00 – zamknięcie zapisów.

#### IV. Uczestnictwo:

W zawodach mogą uczestniczyć strzelcy posiadający licencję zawodniczą PZSS, strzelcy nie posiadający licencji zawodniczych PZSS, ale zrzeszeni w klubach należących do PZSS oraz posiadacze indywidualnych pozwoleń na posiadanie broni palnej oraz osoby nieposiadające broni palnej (będzie możliwość skorzystania z broni organizatora).

#### V. Punktacja i klasyfikacja:

Ocena tarcz i celów wg przepisów ISSF, klasyfikacja wyłącznie indywidualna.

#### VI. Konkurencje:

##### 1. Pistolet centralnego zapłonu - PCZ Plate Rack

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru centralnego zapłonu kal. do 11,43 mm z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi. Dopuszcza się możliwość strzelania z pistoletu z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 8 - 20 m.
- 4) Cel metalowy Plate Rack oraz 3 tarcze IPSC.
- 5) Ilość strzałów: minimum 12. Maksymalna ilość nabojów 20 (2 magazynki po 10 sztuk).
- 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji



oddanie ostatniego strzału.

- 7) Przebieg konkurencji: Broń znajduje się na stoliku. Po sygnale timera ostrzelać Plate Rack. Po trafieniu wszystkich blaszek wymienić magazynek i ostrzelać tarczę IPSC strzelając minimum 2 razy do każdej z tarczy. Jeśli zawodnik nie trafił wszystkich blaszek z Plate Rack i musiał wymienić magazynek po wymianie magazynka kontynuuje strzelanie do Plate Rack do momentu trafienia wszystkich blaszek lub wyczerpania amunicji.
- 8) Brak trafienia w cel (w przypadku Plate Rack położenie płytki, w przypadku tarcz IPSC brak minimum 2 przestrzelin w polu punktowym tarczy) skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji za każdy cel metalowy oraz za brak każdej wymaganej przestrzeliny. Dodatkowe przestrzeliny nie odejmują czasu.

## 2. Pistolet centralnego zapłonu - PCZ Drzewko

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru centralnego zapłonu kal. do 11,43 mm z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi. Dopuszcza się możliwość strzelania z pistoletu z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 8 - 20 m.
- 4) Cele metalowe drzewko pojedyncze oraz popiersie metalowe.
- 5) Ilość strzałów: minimum 12. Maksymalna ilość nabojów 20 (2 magazynki po 10 sztuk)
- 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
- 7) Przebieg konkurencji: Broń znajduje się na stoliku. Po sygnale timera ostrzelać cele naprzemiennie rozpoczynając od drzewka pojedynczego (jeden cel z drzewka następnie popiersie). Zawodnik nie może przejść do kolejnego celu bez trafienia w aktualny.
- 8) Brak trafienia w cel (w przypadku drzewka przekręcenia płytki, w przypadku popiersia dźwięku trafienia w cel i/lub potwierdzenia przez sędziego) skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji za każdy cel. Dodatkowe trafienia nie odejmują czasu.

## 3. Karabin boczego zapłonu – KBZ Płytki

- 1) Strzelanie z samopowtarzalnego karabinu boczego zapłonu kal. 0,22 LR z mechanicznymi zamkniętymi lub otwartymi przyrządami celowniczymi. Dopuszcza się możliwość strzelania z karabinu z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 8 - 20 m.



- 4) Cele metalowe – 14 płytek.
  - 5) Ilość strzałów: minimum 14. Maksymalna ilość nabojów 20 (2 magazynki po 10 sztuk).
  - 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
  - 7) Przebieg konkurencji: broń przy biodrze z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego z podpiętym magazynkiem, nieprzeładowana, drugi magazynek leży na stole. Po sygnale timera ostrzelać wszystkie cele. Po wyczerpaniu amunicji z pierwszego magazynka należy go wymienić i kontynuować strzelanie do kolejnych celów.
  - 8) Brak trafienia w cel skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji za każdy cel metalowy.
4. Karabin boczego zapłonu – KBZ Drzewko
- 1) Strzelanie z samopowtarzalnego karabinu boczego zapłonu kal. 0,22 LR z mechanicznymi zamkniętymi lub otwartymi przyrządami celowniczymi. Dopuszcza się możliwość strzelania z karabinka z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
  - 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
  - 3) Odległość: 8 - 20 m.
  - 4) Cele metalowe drzewko pojedynkowe oraz 4 tarcze TS-9 lub TS-10 punktowana tylko tzw. butelka.
  - 5) Ilość strzałów: minimum 14. Maksymalna ilość nabojów 20 (2 magazynki po 10 sztuk)
  - 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
  - 7) Przebieg konkurencji: broń przy biodrze z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego z podpiętym magazynkiem, nieprzeładowana, drugi magazynek leży na stole. Po sygnale timera ostrzelać wszystkie cele na drzewku. Po trafieniu wszystkich blaszek z drzewka wymienić magazynek i ostrzelać tarcze TS-9/TS10 strzelając po jednym strzale do tarczy. Po zakończeniu pierwszej serii należy powtórzyć strzelanie do tarcz rozpoczynając od tarczy w którą został oddany pierwszy strzał. Jeśli zawodnik nie trafił wszystkich blaszek z drzewka i musiał wymienić magazynek po wymianie magazynka kontynuuje strzelanie do drzewka do momentu trafienia wszystkich blaszek lub wyczerpania amunicji.
  - 8) Brak trafienia w cel (w przypadku drzewka przekręcenia płytki, w przypadku tarcz trafienia w tzw. butelkę) skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji za każdy cel metalowy oraz za brak każdej wymaganej przestrzeliny. Dodatkowe przestrzeliny nie odejmują czasu.



#### 5. Strzelba gładkolufowa – SG GWIAZDA

- 1) Strzelanie ze strzelby gładkolufowej powtarzalnej. Dopuszcza się możliwość strzelania ze strzelby samopowtarzalnej - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji, przyrządy celownicze mechaniczne. Dopuszcza się możliwość strzelania z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajęтым miejscu decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 8-15 m.
- 4) Cele metalowe: gwiazda i 4 popery.
- 5) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
- 6) Ilość strzałów - minimum 9, maksymalna ilość amunicji 12.
- 7) Rozpoczęcie konkurencji na komendę timera, zakończenie - ostatni strzał kończy naliczanie czasu.
- 8) Przebieg konkurencji: broń załadowana 6 sztukami amunicji, nieprzeładowana, postawa wyjściowa - strzelba przy biodrze lufa w kierunku kulochwyty głównego. Dodatkowa amunicja na stoliku. Doładowywanie możliwe po wyczerpaniu amunicji załadowanej przed przystąpieniem do strzelania lub trafieniu wszystkich blaszek w gwiazdzie. Po sygnale timera ostrzelać gwiazdę. Po trafieniu wszystkich blaszek z gwiazdy zawodnik może przejść do strzelania do poperów.
- 9) Brak trafienia w cel (w przypadku gwiazdy upadku płytki na ziemię, w przypadku popera położenie się go na ziemię) skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji.

#### 6. Strzelba gładkolufowa – SG NIE MOGĘ SIĘ ZDECYDOWAĆ

- 1) Strzelanie ze strzelby gładkolufowej powtarzalnej. Dopuszcza się możliwość strzelania ze strzelby samopowtarzalnej - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji, przyrządy celownicze mechaniczne. Dopuszcza się możliwość strzelania z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajęтым miejscu decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 8-15 m.
- 4) Cele metalowe 10 poperów.
- 5) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
- 6) Ilość strzałów - minimum 10, maksymalna ilość amunicji 12.
- 7) Rozpoczęcie konkurencji na komendę timera, zakończenie - ostatni strzał kończy naliczanie czasu.
- 8) Przebieg konkurencji: broń załadowana 6 sztukami amunicji, nieprzeładowana, postawa wyjściowa - strzelba przy biodrze lufa w kierunku kulochwyty głównego. Dodatkowa amunicja na stoliku. Doładowywanie możliwe od momentu oddania pierwszego strzału. Po sygnale timera ostrzelać naprzemiennie popery ustawione po prawej i lewej stronie od zawodnika.



- 9) Brak trafienia w cel (położenie się popera na ziemię) skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji.

## VII. Opłaty startowe:

Konkurencje	Opłata za konkurencję, broń własna – płatność przelewem	Opłata za konkurencję, broń własna - płatność w biurze zawodów (gotówka)	Opłata za konkurencję, broń i amunicja klubowa płatność przelewem	Opłata za konkurencję, broń i amunicja klubowa w biurze zawodów (gotówką)
PCZ Plate Rack	35 zł	40 zł	75 zł	80 zł
PCZ Drzewko	35 zł	40 zł	75 zł	80 zł
KBZ Płytki	35 zł	40 zł	55 zł	60 zł
KBZ Drzewko	35 zł	40 zł	55 zł	60 zł
SG GWIAZDA	35 zł	40 zł	75 zł	80 zł
SG NIE MOGĘ SIĘ ZDECYDOWAĆ	35 zł	40 zł	75 zł	80 zł

**WAŻNE: Prosimy o zabranie potwierdzeń dokonania wpłat w formie elektronicznej lub papierowej.**

## VIII. Nagrody

- 1) Indywidualnie za każdą konkurencję - miejsca I - III: medale, dyplomy.
- 2) Indywidualnie klasyfikacja generalna zawodów – suma czasów poszczególnych konkurencji – miejsca I-III medale, dyplomy nagrody rzeczowe lub vouchery.

## IX. Zgłoszenia

Zapisy dokonywane przez internetowy system do obsługi zawodów <https://kss-marynino.pl>

(dopuszcza się rejestrację podczas zawodów do godz. 12.00. Organizator dopuszcza zapisy po godz. 12.00, jeżeli Sędzia Główny Zawodów wyrazi na to zgodę.

## X. Postanowienia końcowe

1. Zawody będą przeprowadzone w oparciu o przepisy bezpieczeństwa PZSS, regulamin strzelnicy i regulamin własny organizatorów.
2. Ewentualne protesty będą przyjmowane do 10 minut od ogłoszenia wyników konkurencji po wniesieniu opłaty przez zawodnika protestującego w wysokości 200,00 zł.
3. W zawodach mogą brać udział sędziowie sędziujący konkurencje.



4. Prawo interpretacji regulaminu przysługuje sędziemu głównemu zawodów wyznaczonemu przez organizatora. Postawy wyjściowe i strzeleckie oraz wyjściowe opcje załadowania broni mogą być różne w poszczególnych edycjach.