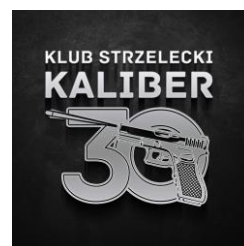




Klub Strzelecki KALIBER 30
Strzelnica Marynino Sp. z o.o.



REGULAMIN OTWARTYCH ZAWODÓW

Kaliber Marynino Cup 2026

1.Cel Zawodów:

- popularyzacja strzelectwa sportowego,
- doskonalenie umiejętności strzeleckich,
- wyłonienie najlepszych zawodników,
- integracja środowisk strzeleckich.

2.Organizator oraz miejsce zawodów:

- Klub Strzelecki KALIBER 30,
- Strzelnica Marynino Sp. z o.o.,
- Miejsce – strzelnica Bellona Marynino.

3.Terminy i organizacja:

- Zawody rozgrywane będą na strzelnicy Bellona w Maryninie k. Serocka 4 razy w roku:
 - 28-03-2026
 - 23-05-2026
 - 12-09-2026
 - 24-10-2026
- Godz. 9:45 - otwarcie zawodów, zapisy, odprawa techniczna.
- Godz. 10:00 - rozpoczęcie strzelań.
- Godz. 9:00 - 10:00 pre-match.
- Godz. 12:00 – zakończenie zapisów.

4. Konkurencje statyczne:

1. Pistolet boczego zapłonu – PSP 2 minuty

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru boczego zapłonu kal. 0,22 LR z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi — postawa stojąca, chwyt dowolny.
- 2) Odległość: 25 m.
- 3) 1 x tarcza TS–2 (ISSF 20/50).
- 4) Ilość strzałów: 13 – bez strzałów próbnych, 10 najlepszych przestrzelin ocenianych.
- 5) Maksymalna liczba punktów do uzyskania: 100.
- 6) Dozwolone używanie lunet do kontroli przestrzelin.
- 7) Czas: 2 minuty.
- 8) Rozpoczęcie konkurencji na komendę START, zakończenie na komendę STOP.





Klub Strzelecki KALIBER 30
Strzelnica Marynino Sp. z o.o.



- 9) Oddanie strzału po komendzie STOP skutkuje odjęciem punktów za najlepszą przestrzelinę.

2. Pistolet boczego zapłonu – PSP 4 minuty

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru boczego zapłonu kal. 0,22 LR z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi — postawa stojąca, chwyt dowolny.
- 2) Odległość: 25 m.
- 3) 1 x tarcza TS–2 (ISSF 20/50).
- 4) Ilość strzałów: 13 – bez strzałów próbnych, 10 najlepszych przestrzelin ocenianych.
- 5) Maksymalna liczba punktów do uzyskania: 100.
- 6) Dozwolone używanie lunet do kontroli przestrzelin.
- 7) Czas: 4 minuty.
- 8) Rozpoczęcie konkurencji na komendę START, zakończenie na komendę STOP. Oddanie strzału po komendzie STOP skutkuje odjęciem punktów za najlepszą przestrzelinę.

3. Karabin boczego zapłonu – KBZ 50m

- 1) Strzelanie z karabinu boczego zapłonu (repetier lub samopowtarzalny) kal. 0,22 LR z mechanicznymi zamkniętymi lub otwartymi przyrządami celowniczymi — postawa siedząca (stolik).
- 2) Odległość: 50 m.
- 3) 4 x tarcza do strzelań w konkurencjach karabinu sportowego i karabinu dowolnego (3-4 strzały do każdej z tarcz)
- 4) Ilość strzałów: 13 – bez strzałów próbnych, 10 najlepszych przestrzelin ocenianych.
- 5) Maksymalna liczba punktów do uzyskania: 100.
- 6) Dozwolone używanie lunet do kontroli przestrzelin.
- 7) Czas: 7 minut.
- 8) Dopuszczalny pas nośny do danego modelu broni, posługiwanie się wcześniej naładowanymi łódkami/magazynekami nabojuowymi oraz podpórką lub workiem strzeleckim niezwiązanym z bronią. Podparcie broni wyłącznie w jednym punkcie. Maksymalne wymiary podpórki/worka strzeleckiego 30x30x30 cm.
- 9) Rozpoczęcie konkurencji na komendę START, zakończenie na komendę STOP.
- 10) Oddanie strzału po komendzie STOP skutkuje odjęciem punktów za najlepszą przestrzelinę.

4. Karabin boczego zapłonu – KBZ 100m

- 1) Strzelanie z karabinu boczego zapłonu (repetier lub samopowtarzalny) kal. 0,22 LR z optyką lub na przeziernikach — postawa siedząca (stolik).
- 2) Odległość: 100 m.
- 3) 4 x tarcza do strzelań w konkurencjach karabinu sportowego i karabinu dowolnego (3-4 strzały do każdej z tarcz)
- 4) Ilość strzałów: 13 – bez strzałów próbnych, 10 najlepszych przestrzelin ocenianych.
- 5) Maksymalna liczba punktów do uzyskania: 100.
- 6) Dozwolone używanie lunet do kontroli przestrzelin.
- 7) Czas: 7 minut.



Klub Strzelecki KALIBER 30
Strzelnica Marynino Sp. z o.o.



- 8) Dopuszczalny pas nośny do danego modelu broni, posługiwanie się wcześniej naładowanymi łódkami/magazynekami naboju oraz podpórką lub workiem strzeleckim niezwiązanym z bronią. Podparcie broni wyłącznie w jednym punkcie. Maksymalne wymiary podpórki/worka strzeleckiego 30x30x30 cm.
- 9) Rozpoczęcie konkurencji na komendę START, zakończenie na komendę STOP.
- 10) Oddanie strzału po komendzie STOP skutkuje odjęciem punktów za najlepszą przestrzelinę.

5. Konkurencje dynamiczne:

1. Pistolet centralnego zapłonu PCZ 1 dynamiczny

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru centralnego zapłonu kal. do 11,43 mm z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi — postawa stojąca, chwyt dowolny. Dopuszcza się możliwość strzelania z pistoletu z kolimatorem — doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 10 m.
- 4) 3 x tarcza TS-9 lub TS-10.
- 5) Ilość strzałów: 12 - 2 magazynki załadowane po 6 sztuk amunicji,
- 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
- 7) Przebieg konkurencji: na sygnał timera zawodnik bierze do ręki broń, która leży na stoliku, podcina do niej magazynki przeładowuje i oddaje po 2 strzały do każdej z tarcz następnie wymienia magazynki i ponownie oddaje po 2 strzały do każdej z tarcz.
- 8) Brak przestrzeliny w polu punktowym tarczy, naruszenie procedury skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji.
- 9) Przestrzeliny będą kalibrowane kalibromierzem 9 mm.

2. Pistolet centralnego zapłonu PCZ 2 dynamiczny

- 1) Strzelanie z dowolnego pistoletu lub rewolweru centralnego zapłonu kal. do 11,43 mm z mechanicznymi otwartymi przyrządami celowniczymi — postawa stojąca, chwyt dowolny. Dopuszcza się możliwość strzelania z pistoletu z kolimatorem — doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 2) O zajętych miejscach decydować będzie uzyskany czas.
- 3) Odległość: 10 – 15 m.
- 4) 12 celów metalowych.
- 5) Ilość strzałów: 12 - 2 magazynki załadowane po 6 sztuk amunicji.
- 6) Rozpoczęcie konkurencji na sygnał timera, zakończenie konkurencji oddanie ostatniego strzału.
- 7) Przebieg konkurencji: na sygnał timera zawodnik bierze do ręki broń, która leży na stoliku, podcina do niej magazynki przeładowuje i oddaje strzały do celów metalowych do czasu trafienia wszystkich lub braku amunicji.
- 8) Brak trafienia w cel, naruszenie procedury skutkuje dodaniem 5 sekund do czasu konkurencji.



3. Strzelba gładkolufowa – SG 1 dynamiczna

- 1) Naboje - śrut.
- 2) Odległość: 10 m.
- 3) 6 celów metalowych.
- 4) Czas – ograniczony wykonaniem strzelania,
- 5) Broń - strzelba gładkolufowa powtarzalna. Dopuszcza się możliwość strzelania ze strzelby samopowtarzalnej – doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 6) Przyrządy celownicze mechaniczne. Dopuszcza się możliwość strzelania z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 7) Ilość amunicji - 6 sztuk.
- 8) Broń załadowana 6 sztukami amunicji, nieprzeładowana, postawa wyjściowa - strzelba przy biodrze.
- 9) Rozpoczęcie konkurencji na komendę timera, zakończenie - ostatni strzał kończy naliczanie czasu.
- 10) Za każdy nietrafiony cel, każdorazowe naruszenie procedury – kara 5 s doliczana do czasu konkurencji.

4. Strzelba gładkolufowa – SG 2 dynamiczna

- 1) Naboje - śrut.
- 2) Odległość: 10 m.
- 3) 6 celów metalowych.
- 4) Broń - strzelba gładkolufowa powtarzalna. Dopuszcza się możliwość strzelania ze strzelby samopowtarzalnej – doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 5) Przyrządy celownicze mechaniczne. Dopuszcza się możliwość strzelania z kolimatorem - doliczone zostanie 3 sekundy do czasu konkurencji.
- 6) Ilość amunicji - 6 sztuk.
- 7) Broń niezaladowana z zamkiem w przednim położeniu, postawa wyjściowa - strzelba przy biodrze. Amunicja na stoliku.
- 8) Rozpoczęcie konkurencji na komendę timera, zakończenie - ostatni strzał kończy naliczanie czasu.
- 9) Za każdy nietrafiony cel, każdorazowe naruszenie procedury – kara 5 s doliczana do czasu konkurencji.

Sędzia główny zawodów ma głos decydujący w sytuacjach spornych.

6. Klasyfikacja:

- 1) Konkurencje statyczne:
 - indywidualna edycji – wg sumy punktów w każdej konkurencji.
 - wyniki publikowane będą na bieżąco na stronie obsługującej zawody.
 - w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez kilku zawodników, o kolejności zajętych miejsc decydować będzie ilość 10-tek wewnętrznych. Jeśli będzie taka sama ilość 10 wewnętrznych pod uwagę będą brane kolejno 10, 9, 8,



Klub Strzelecki KALIBER 30
Strzelnica Marynino Sp. z o.o.



- indywidualna zawodów – wg sumy punktów uzyskanych w 3 najlepszych z 4 edycji zawodów.
- 2) Konkurencje dynamiczne:
 - indywidualna edycji – wg uzyskanych czasów w poszczególnych konkurencjach.
 - wyniki publikowane będą na bieżąco na stronie obsługującej zawody.
 - indywidualna zawodów – wg uzyskanych czasów w 3 najlepszych z 4 edycji zawodów
- 3) Konkurencje statyczne i dynamiczne łącznie – indywidualna zawodów – wg zdobytych pkt za zajęcie poszczególnych miejsc w konkurencjach statycznych i dynamicznych w klasyfikacji indywidualnej zawodów poszczególnych edycji.
 - 1 miejsce – 100 pkt
 - 2 miejsce – 99 pkt
 - 3 miejsce – 98 pkt, itd.

7. Broń i amunicja:

- zawodnicy strzelają z własnej broni i amunicji,
- istnieje możliwość skorzystania z broni i amunicji strzelnicy za dodatkową opłatą (opłaty za amunicję wg cennika strzelnicy).

7. Uczestnictwo:

- opłata startowa z własną bronią wynosi - 35 zł od każdej konkurencji.
- opłaty wnoszone przelewem na konto Strzelnica Marynino Sp. z o.o. 16 1020 1185 0000 4002 0415 1197, lub w biurze strzelnicy w dniu zawodów (dodatkowa opłata + 5 zł za każdą konkurencję), za pomocą aplikacji służącej do obsługi zawodów lub rezerwacji online jeśli taka zostanie ustawiona.

8. Nagrody i wyróżnienia:

- indywidualnie w dniu zawodów za każdą konkurencję - miejsca I - III: medale, dyplomy.
- indywidualnie w dniu zawodów za konkurencje statyczne - miejsca I - III: medale, dyplomy.
- indywidualnie w dniu zawodów za konkurencje dynamiczne - miejsca I - III: medale, dyplomy.
- **klasyfikacja indywidualna generalna zawodów konkurencji statycznych** – suma punktów ze wszystkich edycji – po przeprowadzaniu cyklu zawodów przewidzianych na 2026 rok – do klasyfikacji brane są 3 najlepsze wyniki z 4 edycji – miejsca I-III puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe, miejsca IV-VI dyplomy upominki.
- **klasyfikacja indywidualna generalna zawodów konkurencji dynamicznych** – suma czasów ze wszystkich edycji – po przeprowadzaniu cyklu zawodów przewidzianych na 2026 rok – do klasyfikacji brane są 3 najlepsze wyniki z 4 edycji – miejsca I-III puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe, miejsca IV-VI dyplomy upominki.
- **klasyfikacja indywidualna generalna zawodów konkurencji statycznych i dynamicznych** – wg zdobytych pkt za zajęcie poszczególnych miejsc w konkurencjach statycznych i dynamicznych w klasyfikacji indywidualnej zawodów poszczególnych edycji:
 - 1 miejsce – 100 pkt
 - 2 miejsce – 99 pkt



Klub Strzelecki KALIBER 30
Strzelnica Marynino Sp. z o.o.



- 3 miejsce – 98 pkt, itd. – miejsca I-III puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe, miejsca IV-VI dyplomy upominki.
- przypadku takiej samej ilości punktów o zajętym miejscu decydować będzie ilość zajętych wyższych miejsc w poszczególnych konkurencjach.

9.Organizacja i przebieg zawodów:

- w zawodach mogą brać udział sędziowie prowadzący zawody,
- organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień regulaminu w trakcie trwania zawodów.

10.Funkcyjni zawodów:

- Sędzia główny zawodów,
- Sędziowie stanowiskowi,
- Sędziowie techniczni.